

COPA CNSI 2017 LASER MASTER



21 de Octubre de 2017

Club Náutico San Isidro

San Isidro, Provincia de Buenos Aires, ARGENTINA



AUTORIDAD ORGANIZADORA

La Copa CNSI 2017 de Laser Master está organizado por el Club Náutico San Isidro, bajo el auspicio de la Federación Argentina de Yachting.

INSTRUCCIONES DE REGATA

1 REGLAS

- 1.1 El Campeonato se regirá por las 'reglas', tal como las define el Reglamento de Regatas a Vela (Racing Rules of Sailing)
- 1.2 El despliegue de la bandera H en el agua significa que los competidores deberán regresar inmediatamente al puerto. Esto modifica las Señales de Regata.
- 1.3 Cualquier otra modificación a las reglas aparecerá detallada en la instrucción que la modifica.

2 AVISOS A LOS COMPETIDORES

Los avisos a los competidores serán publicados en el tablero oficial de avisos (TOA) ubicado en la pared del edificio del Sollado que mira al parqueo de los barcos.

3 MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA

Cualquier modificación a las instrucciones será publicada antes de las 12:00 hs del día en que dicha modificación tenga efecto. Sin embargo, cualquier modificación referida al cronograma de regatas será publicada antes de las 20:00 hs del día anterior al que dicha modificación tenga efecto.

4 SEÑALES EN TIERRA

- 4.1 Las señales en tierra serán desplegadas en el mástil oficial de señales, ubicado al frente del edificio de Yachting.
- 4.2 Cuando se despliegue la bandera de Inteligencia en tierra, en Señales de Regata Inteligencia se reemplaza "1 minuto" por "no menos de 60 minutos".

5 CRONOGRAMA DE REGATAS

5.1 Programa

DIA	PROGRAMA
21 de octubre 2017	13:00 – Regatas. A cont. premiación

- 5.2 Están programadas 2 regatas en total, previéndose completar hasta 2 por día. Se podrá correr una regata más por día, siempre que el cambio en el programa se realice según la instrucción 3.
- 5.3 La hora programada para la señal de atención de la primera regata es 1300.
- 5.4 Para avisar a los barcos que en breve se dará inicio al procedimiento de partida de una regata o secuencia de regatas, la bandera naranja que define el lado de estribor de la línea de partida se desplegará no menos de cinco minutos antes de la señal de atención correspondiente, acompañada de un sonido.

6 BANDERA DE CLASE

Será un rectángulo de color blanco con el logo de la clase y las siglas de la categoría correspondiente.

7 ÁREA DE REGATAS

El apéndice 1 muestra el área de regatas.

8 RECORRIDOS

- 8.1 El recorrido será barlovento- sotavento de 4 piernas para Laser Standard y Laser Radial.
- 8.2 El Apéndice 2 muestra los diagramas de los recorridos, incluyendo el orden en el que deberán rodearse las marcas y el lado por el que serán dejadas.
- 8.3 Los recorridos no serán acortados, esto modifica la regla 32.

9 MARCAS

- 9.1 Las marcas serán boyas inflables de color amarillo.
- 9.2 Las marcas de partida y llegada serán embarcaciones de la comisión de regata en un extremo de la línea y una boya inflable color rojo en el otro extremo.
- 9.4 Un barco de la comisión de regatas que señala un cambio de recorrido según lo previsto en la instrucción 12.2 es considerado una marca.

10 RESERVADO

11 LA PARTIDA

La línea de partida estará delimitada por un mástil desplegando una bandera naranja en la marca del extremo de estribor de la línea, y el lado del recorrido de la marca del lado de babor de la línea.

12 CAMBIO DE LA SIGUIENTE PIERNA DEL RECORRIDO

- 12.1 Para cambiar la pierna siguiente del recorrido el comité de regatas moverá la marca original (o la línea de llegada) a una nueva posición lo más pronto como sea prácticamente posible.
- 12.2 Los barcos deberán pasar entre el barco de la comisión de regatas que señala el cambio de recorrido y la marca más próxima, dejando la marca a babor y el barco a estribor. Esto modifica la regla 28.1.

13 LA LLEGADA

La línea de llegada estará delimitada por un mástil desplegando una bandera naranja en la marca en uno de los extremos de la línea, y el lado del recorrido de la marca en el extremo opuesto.

14 SISTEMA DE PENALIZACION

- 14.1 Un barco que se autopenaliza o se retira según la regla 44.1 deberá completar y entregar en la Oficina de Regata un formulario de reconocimiento de infracción antes de que finalice el tiempo de presentación de protestas.

15 TIEMPOS LIMITE Y ESTIMADO

- 15.1 Los tiempos límite y estimado son:

TIEMPO LIMITE	TIEMPO LIMITE MARCA 1	TIEMPO ESTIMADO
90	30	45

- 15.2 Si ningún barco pasa la marca 1 antes del tiempo límite para la marca 1 la regata será anulada. El que no se pueda cumplir con los tiempos estimados no será motivo para un pedido de reparación. Esto modifica la regla 62.1(a).
- 15.3 Los barcos que no terminan dentro de los 10 minutos transcurridos desde el momento en que el primer barco llega luego de haber navegado el recorrido, serán puntuados como No Llegó (DNF) sin una audiencia. Esto modifica las reglas 35, A4 y A5.

16 PROTESTAS Y PEDIDOS DE REPARACION

- 16.1 Los formularios de protesta estarán a disposición en la oficina de regata. Las protestas y pedidos de reparación o reapertura de audiencias deberán presentarse en dicha oficina dentro del tiempo límite de protestas.
- 16.2 El tiempo límite de protestas será de 90 minutos a partir del momento en que el último barco llega en la última regata del día o el comité de regata anuncia que no habrá más regatas en el día, lo que ocurra más tarde.
- 16.3 Transcurrido el tiempo límite de presentación de protestas, y dentro de los 30 minutos posteriores, se publicarán los horarios de las audiencias y los nombres de los competidores que son parte o testigos. Las audiencias tendrán lugar en la sala de audiencias, en el edificio de Yachting.
- 16.4 En el caso de protestas del comité de regata o del jurado, los competidores serán informados según la regla 61.1(b) mediante la publicación de las mismas en el tablero oficial.
- 16.5 La lista de barcos que, cumpliendo con la instrucción 14.2 han sido penalizados por infringir la regla 42 será publicada en el tablero oficial de avisos.

17 PUNTAJE

- 17.1 El campeonato será válido con 1 regata completada.
- 17.2 El puntaje de serie de un barco será la suma de todos sus puntos.
- 17.3 Cualquier pedido de revisión de puntajes por un supuesto error en la puntuación en una regata o una serie se hará llenando el formulario correspondiente que estará a disposición en la oficina de regata.

18 SEGURIDAD

Un barco que se retira de una regata deberá informar el hecho a la comisión de regatas lo antes posible y deberá completar el formulario correspondiente, a disposición en la oficina de regata.

19 REEMPLAZO DE EQUIPAMIENTO O TRIPULANTES

No está permitido el reemplazo de tripulantes o del equipamiento dañado o perdido sin la autorización por escrito del comité de regata. Los pedidos de permiso para reemplazos se deben hacer al comité de regata en la primera oportunidad razonable. Los formularios de solicitud de cambio estarán a disposición en la oficina de regata.

20 BOTES DE APOYO

- 20.1 Los jefes de equipo, entrenadores y otro personal de apoyo que no sea embarcación oficial se mantendrán fuera del área donde compiten los barcos desde el momento de la señal preparatoria de la primera clase en partir hasta que todos los barcos hayan llegado o se hayan retirado o la comisión de regata señale una postergación, una llamada general o una anulación.

21 BASURA

La basura deberá colocarse en los botes de apoyo o en los barcos del comité de regata.

22 PREMIOS

Se otorgarán los siguientes premios:

- En Laser Radial: 1ro, 2do y 3ro en categorías Aprendiz de Master y Master, 1er puesto en categoría Grand Master y Great Grand Master; y al 1er puesto Femenino.
- En Laser Standard: 1ro, 2do y 3ro en categorías Aprendiz de Master, Master y 1er puesto en categoría Grand Master y Great Grand Master.

23.1 Los competidores participan enteramente bajo su propio riesgo y responsabilidad. Ver regla 4, 'Decisión de Regatear'. La autoridad organizadora y cualquier otra parte involucrada en la organización del campeonato no aceptan ninguna responsabilidad derivada de cualquier lesión, daño, pérdida o reclamación, sea personal o material, incurrida por los participantes o causadas a ellos antes, durante o después del evento.

APENDICE 1: AREA DE REGATA



APENDICE 2:

Recorrido:
4 piernas: largada - 1 - 1b - 2 - 1 - 1b - llegada

